

# TIPPS für GUTE LAUNE

Ein Angebot des Jugendbüros der Marktgemeinde Pyrbaum



Ein großes HALLO aus dem Jugendbüro!

Endlich ist er da - der aktuelle Newsletter Nr. 10 mit neuen TIPPS für GUTE LAUNE. Heute könnt ihr euch *Perlen aus Papier* herstellen und damit eigene Schmuckkreationen gestalten. All jene von euch, die gerne Brettspiele spielen, können sich ihr eigenes und ganz *individuelles Spiel samt Spielfiguren basteln*. Und zu guter Letzt noch ein Tipp für eine *Aktion im windigen Wetter* draußen.

Viel Spaß beim Ausprobieren wünscht euch

Jochen

Gemeindlicher Jugendpfleger – Markt Pyrbaum

## **Tipp 1: Perlen aus Papier selbst herstellen und Schmuck gestalten** 🧶

Ob Kette, Armband oder Ring – hier sind eurer Phantasie keine Grenzen gesetzt. 😊 Alles was ihr braucht ist buntes Papier (Bastelpapier oder auch Zeitschriften, Prospekte,...) ✂️, Schere und Kleber, einen Schaschlik-Spieß oder Zahnstocher, Lineal, Bleistift und Faden zum auffädeln.

Schritt 1 - Streifen vorbereiten: Schneidet das Papier in Streifen. Die Breite der Streifen legt dabei die Breite eurer Perle später fest (1cm Streifen ergibt eine 1cm breite Perle usw.). Schneidet ihr dreieckige „Streifen“ aus, erhaltet ihr am Ende bauchige Perlen. Wer längliche Perlen möchte, kann einfach Streifen in der gewünschten Breite schneiden. ✂️

Schritt 2 - Perlen drehen Als nächstes werden die Papierstreifen auf ein Schaschlikstäbchen oder Zahnstocher gewickelt. Je länger die Streifen, desto größer wird der Durchmesser der Perle. 😊

### Hinweis:

Die Tipps sind nach bestem Wissen und Gewissen ausgewählt worden. Dennoch ist eine Haftung für Personen-, Sach- und Vermögensschäden ausgeschlossen.

Kontakt: Jugendbüro – Markt Pyrbaum, Jochen Hirschmann (Gemeindlicher Jugendpfleger)  
Mail: [jochen.hirschmann@kjr-neumarkt.de](mailto:jochen.hirschmann@kjr-neumarkt.de), Mobil: 01573/5295329, Festnetz: 09181/470 246

# TIPPS für GUTE LAUNE

Ein Angebot des Jugendbüros der Marktgemeinde Pyrbaum



Schritt 3 – Festkleben: Das Papierende wird festgeklebt und ihr könnt die Perle vorsichtig abziehen. Wenn ihr möchtet, könnt ihr die Perle z.B. mit durchsichtigem Holzleim oder Klarlack einpinseln, damit sie sich nicht wieder aufdreht. Alternativ die Papierstreifen vor dem Rollen mit Klebestift einstreichen. 🖐️

Und weil das alles etwas schwierig in Worte zu erklären ist, gibt es hier super Erklär-Videos 🎥 von der einfachen Perle 🌀 bis hin zu Kreativen Schmuckstücken:

<https://m.youtube.com/playlist?list=PLrK3nl2Px9YIXIfd4YZ9v2g3gXRCJTPSO>

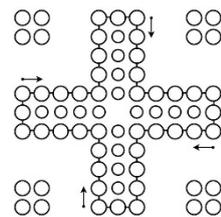
## Tipp 2: Brettspiel selbst gestalten / erfinden

Brettspiele kennt jeder von euch. Habt ihr schon mal euer eigenes Brettspiel gebastelt? Nicht? Dann gibt's hier ein paar Anregungen.

Wenn ihr einfacher starten wollt, könnt ihr z.B. mit eurer eigenen Version eines beliebten und bekannten Spiels loslegen (siehe Grafik).

Als Spielbrett eignet sich ein größerer dicker Karton mit mindestens 40 x 40 cm. Auch eine Sperrholzplatte eignet sich.

Für das Aufzeichnen des Spielfeldes braucht ihr eine Rolle Tesa-Film, einen Bleistift, ein Lineal und einen Radiergummi (falls mal was korrigiert werden muss).



### Hinweis:

Die Tipps sind nach bestem Wissen und Gewissen ausgewählt worden. Dennoch ist eine Haftung für Personen-, Sach- und Vermögensschäden ausgeschlossen.

Kontakt: Jugendbüro – Markt Pyrbaum, Jochen Hirschmann (Gemeindlicher Jugendpfleger)  
Mail: [jochen.hirschmann@kjr-neumarkt.de](mailto:jochen.hirschmann@kjr-neumarkt.de), Mobil: 01573/5295329, Festnetz: 09181/470 246

# TIPPS für GUTE LAUNE

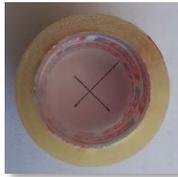
Ein Angebot des Jugendbüros der Marktgemeinde Pyrbaum



**Ihr geht nun wie folgt vor:**

## 1. Ermitteln der Mitte eurer Spielfläche für den „Hilfskreis“

Ihr legt zunächst euer Lineal jeweils an den Spitzen von sich gegenüberliegenden Ecken an und zeichnet einen leichten Strich in etwa der Mitte des Spielfeldes an. Das wiederholt ihr auch bei den anderen zwei Ecken. Legt nun über den sich kreuzenden Linien eure Tesa-Rolle, so dass das Kreuz möglichst in der Mitte liegt und zeichnet mit leichtem Strich die Innenseite der Rolle nach. Wenn ihr euer Spielfeld fertig habt, könnt ihr diesen „Hilfskreis“ am Ende wieder wegradieren.



## 2. Zeichnen des Spielfeldes

Ausgehend vom „Hilfskreis“ könnt ihr nun das Spielfeld erweitern und somit aufzeichnen gemäß der Vorlage (wie oben zu sehen). Dazu legt ihr die Außenkante der Tesa-Rolle an den „Hilfskreis“ und zeichnet anschließend mit Hilfe der Innenseite der Tesa-Rolle und zeichnet euer erstes Spielfeld auf.



Alle weiteren Spielfelder könnt ihr nun nach und nach aufzeichnen, bis euer Spielfeld komplett ist.

### Hinweis:

Die Tipps sind nach bestem Wissen und Gewissen ausgewählt worden. Dennoch ist eine Haftung für Personen-, Sach- und Vermögensschäden ausgeschlossen.

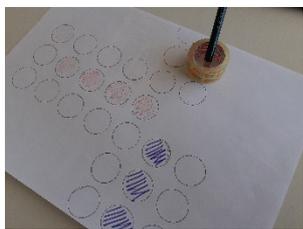
Kontakt: Jugendbüro – Markt Pyrbaum, Jochen Hirschmann (Gemeindlicher Jugendpfleger)  
Mail: [jochen.hirschmann@kjr-neumarkt.de](mailto:jochen.hirschmann@kjr-neumarkt.de), Mobil: 01573/5295329, Festnetz: 09181/470 246

# TIPPS für GUTE LAUNE

Ein Angebot des Jugendbüros der Marktgemeinde Pyrbaum



Zum Zeichnen der *Startfelder* empfehle ich Hilfslinien mittels Lineal, an denen ihr die Felder ausrichten könnt (siehe Foto).



Die Startfelder sowie die Zielfelder könnt ihr in unterschiedlichen Farben ausmalen.

Als Spielfiguren könnt ihr Figuren aus anderen Brettspielen verwenden. Genialer ist jedoch, wenn ihr eure eigenen Spielfiguren auch Korken, Kronkorken oder anderen Materialien selbst herstellt.

GANZ ZUM SCHLUSS kannst du dein Brettspiel noch farbenfroh bemalen und gestalten 😊.

## **Du hast eine Idee für ein selbst erfundenes Spiel und brauchst Tipps, wie du es umsetzen kannst?**

Dann empfehle ich die Seite <https://spieleentwickler-werden.de/brettspiel-entwickeln> . Hier gibt es Infos, wie du systematisch beim Brettspiel-entwickeln vorgehen kannst.

## **Tip 3: Drachen steigen lassen 😊**

Wer die letzten Tage so hinaus schaut, hat bestimmt schon mitgekomen, dass ein recht kräftiger Wind weht. Was spricht dagegen, einen Spaziergang ins Freie mit Drachen steigen lassen zu verbinden? Also – Drachen suchen und raus ins Grüne! Und wer keinen Drachen hat, der kann sich in relativ kurzer Zeit mit Hilfe eines großen Müllsackes und ein paar wenigen Materialien mehr einen „Schlittendrachen“ bauen. Die Bauanleitung findet ihr hier:

<https://www.muek.info/wp-content/uploads/2015/09/Schlittendrachen-Bauanleitung-mit-Text.pdf>

### Hinweis:

Die Tipps sind nach bestem Wissen und Gewissen ausgewählt worden. Dennoch ist eine Haftung für Personen-, Sach- und Vermögensschäden ausgeschlossen.

Kontakt: Jugendbüro – Markt Pyrbaum, Jochen Hirschmann (Gemeindlicher Jugendpfleger)  
Mail: [jochen.hirschmann@kjr-neumarkt.de](mailto:jochen.hirschmann@kjr-neumarkt.de), Mobil: 01573/5295329, Festnetz: 09181/470 246