

# TIPPS für GUTE LAUNE

(Eine Initiative des Jugendbüros der Marktgemeinde Pyrbaum)



## Knetseife basteln für mehr Spaß beim Händewaschen

Wie wichtig Händewaschen ist und dass man dabei unbedingt Seife verwenden sollte, lesen wir im Moment überall. Mit selbstgemachter Knetseife fällt es Ihren Kindern leichter, an das Hygieneritual zu denken und Händewaschen macht plötzlich viel mehr Spaß. Bastelspaß gibt es gratis dazu.

### Das braucht man für die „DIY-Knetseife“:

- 1 Esslöffel flüssige Seife
- 1 Esslöffel Speiseöl
- 2 Esslöffel Speisestärke
- Lebensmittelfarbe
- biologisch abbaubarer Glitzer (optional)

Alle Zutaten in einer Schüssel mit dem Löffel gut verrühren, bis die Masse fest und klumpig wird. Dann können Sie mit den Händen kleine Kügelchen formen. Es gilt: Je mehr Stärke Sie dazu mischen, desto trockener und leichter formbar wird die Seife.

Der Kreativität sind keine Grenzen gesetzt: Rollen Sie die Masse aus und lassen Sie die Kinder mit Keksausstechern verschiedene Seifenstücke ausstanzen oder mit einer Gabel Muster einpieksen. Die fertigen Knetseifenstücke müssen noch kurz trocknen und können dann in Gläsern neben dem Waschbecken aufbewahrt werden, bis sie zum Einsatz kommen.

#### Hinweis:

Die Tipps sind nach bestem Wissen und Gewissen ausgewählt worden. Dennoch ist eine Haftung für Personen-, Sach- und Vermögensschäden ausgeschlossen.

Kontakt: Jugendbüro – Markt Pyrbaum, Jochen Hirschmann (Gemeindlicher Jugendpfleger)  
Mail: [jochen.hirschmann@kjr-neumarkt.de](mailto:jochen.hirschmann@kjr-neumarkt.de), Mobil: 01573/5295329, Festnetz: 09181/470 246

# TIPPS für GUTE LAUNE

(Eine Initiative des Jugendbüros der Marktgemeinde Pyrbaum)



## Kästchenhüpfen

Die Sonne scheint und es ist trockenes Wetter? Dann gibt es hier die Anleitung für ein einfaches Hüpfspiel. Ihr könnt die Felder mit Kreide auf der Straße aufzeichnen, mit Ästen, Stecken oder Ähnlichem auf dem Rasen auslegen oder auch mit einem Stecken auf dem Erdboden zeichnen.

Ihr zeichnet zuerst das Hüpffeld auf (siehe Foto).

Dann sucht sich jedes Kind einen Stein als Wurfmittel.

Welches Kind mit dem Spiel beginnen darf, kann ausgemacht werden, zum Beispiel mit einem Abzählreim.

Der Stein wird zuerst in das Feld mit der Nummer 1 geworfen. Trifft das Kind das Feld, darf es auf einem Bein loshüpfen. Die 1 wird dabei überhüpft.



Auf Feld 4 und 5 tritt das Kind mit beiden Beinen auf. Auf die 6 darf es wieder nur mit einem Bein und 7 und 8 sollte es erneut mit beiden Füßen betreten. Hier wird nun eine Drehung mit dem Körper gemacht, so dass das Kind wieder in Richtung der Nummer 1 zu stehen kommt und so wie es bis oben gehüpft ist, wieder zurück hüpfen kann. Wichtig dabei: der zuvor geworfene Stein muss beim Zurückhüpfen – auf einem Bein stehend - wieder aufgesammelt. Z.B. bei der auf einem Bein im Feld 2 stehend des Stein aufnehmen und dann die 1 wieder überhüpfen.

Wenn das Kind das nächste Mal an der Reihe ist, muss der Stein in die Nummer 2 geworfen werden, dann in die 3, die 4, usw. bis zur 9.

Wer die 9 zuerst erreicht hat, ist Sieger.

### Hinweis:

Die Tipps sind nach bestem Wissen und Gewissen ausgewählt worden. Dennoch ist eine Haftung für Personen-, Sach- und Vermögensschäden ausgeschlossen.

Kontakt: Jugendbüro – Markt Pyrbaum, Jochen Hirschmann (Gemeindlicher Jugendpfleger)  
Mail: [jochen.hirschmann@kjr-neumarkt.de](mailto:jochen.hirschmann@kjr-neumarkt.de), Mobil: 01573/5295329, Festnetz: 09181/470 246

# TIPPS für GUTE LAUNE

(Eine Initiative des Jugendbüros der Marktgemeinde Pyrbaum)



## Wenn Fehler passieren

Wenn ein Kind einen Fehler begeht, muss es aufhören und das nächste Kind kommt an die Reihe. Die Nummer muss, wenn es wieder an der Reihe ist, wiederholt werden.

## Fehler können sein

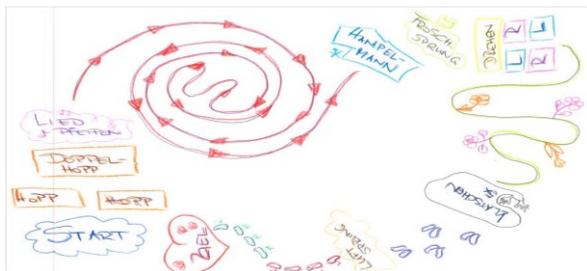
Beim Werfen, wenn der Stein außerhalb oder auf der Linie des Feldes landet.

Beim Hüpfen, wenn die Umrandung getroffen wird, wenn ein Sprung vergessen wird oder wenn der Stein vergessen und nicht aufgesammelt wird, wenn man aus dem Gleichgewicht kommt und mit beiden Beinen auftreten muss.

Habt ist Lust auf mehr bekommen?

Dann gibt es für alle Kreativen hier noch ein „Kästchenhüpfen – Spezial“ (entdeckt im Internet).

Ihr seht: der Kreativität sind keine Grenzen gesetzt☺.



## Viel Spaß beim Ausprobieren

Euer

Jochen Hirschmann

Gemeindlicher Jugendpfleger – Markt Pyrbaum

### Hinweis:

Die Tipps sind nach bestem Wissen und Gewissen ausgewählt worden. Dennoch ist eine Haftung für Personen-, Sach- und Vermögensschäden ausgeschlossen.

Kontakt: Jugendbüro – Markt Pyrbaum, Jochen Hirschmann (Gemeindlicher Jugendpfleger)

Mail: [jochen.hirschmann@kjr-neumarkt.de](mailto:jochen.hirschmann@kjr-neumarkt.de), Mobil: 01573/5295329, Festnetz: 09181/470 246